ファイナルバトル制圧への道!!

デジタルモンスター Ver.5

DIGITALMONSTER Ver.5

©BANDAI 1998

大百科

最強伝説に名をきざめ!!

デジモンシールつき!!

デジタルモンスター ver.5 大百科

ケイブンシャ

好評発売中!!



デジタルモンスター Ver.4大百科

A6判　本体550円

※表示価格は消費税抜きの価格です。
別途消費税が加算されます。

近日発売!!

全デジタルモンスター大図鑑

B6判　本体860円

※表示価格は消費税抜きの価格です。
別途消費税が加算されます。

ファイナルバトル制圧への道!!

デジタルモンスター Ver.5

DIGITALMONSTER

©BANDAI 1998

大百科

最強伝説に名をきざめ!



デジモン
シールつき!!

デジタルモンスター Ver.5

DIGITALMONSTER Ver.5

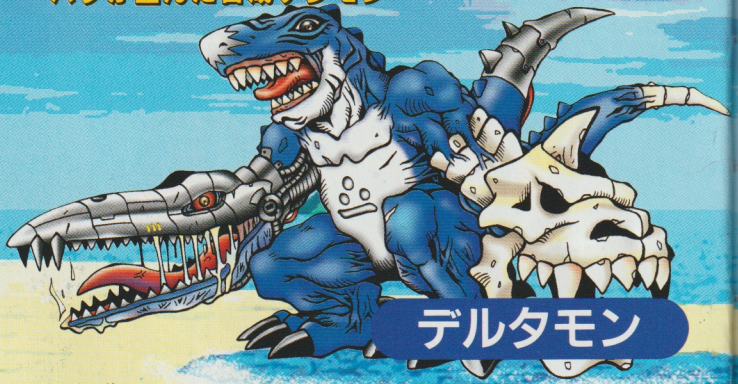
だいひゃっか

大百科



デジタルモンスター

バグが生んだ合成デジモン



デルタモン

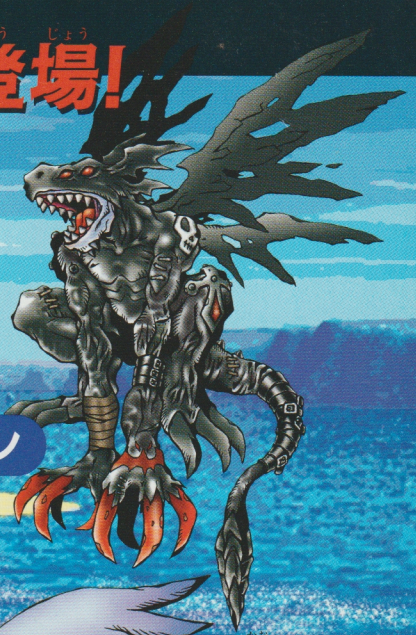
今度のデジモンは一味ちがうぜ！

デジタルモンスターとは？

デジタルモンスターとは、新種のコンピュータウィルスと、データのバグが合体したことから生まれたナゾの生命体のことだ。育った環境や飼い主の性格を吸収して、さまざまな形や種類に進化する特性をもつ。そしてある日、研究者たちは、キーホルダーのなかでも育つように改良したのだった！

Ver.5 登場！

もっとも危険な「複眼の悪魔」



デビドラモン

カワイイ顔したいじわるデジモン



ガジモン

大図鑑へ急ごう！

CONTENTS

デジタルモンスターVer.5 大百科 もくじ

デジモンVer.5大図鑑 ……5

★幼年期　ズルモン　パグモン ……6
★成長期　ガジモン　ギザモン ……14
★成熟期　ダークティラノモン　サイクロモン
デビドラモン　タスクモン
フライモン　デルタモン　レアモン …22
★完全体　メタルティラノモン　ナノモン
エクスティラノモン ……50
★デジモンVer.5 進化だ！　デジモン ……62

デジモンVer.5 育成教室 ……65

★デジモンの育て方 ……66
★デジモンVer.5 研究室 ……72

デジモンVer.5 観察日誌 ……77

★デジモンデータを記録しよう ……78
★バトル対戦記録 ……90

DIGITAL MONSTER Ver.5

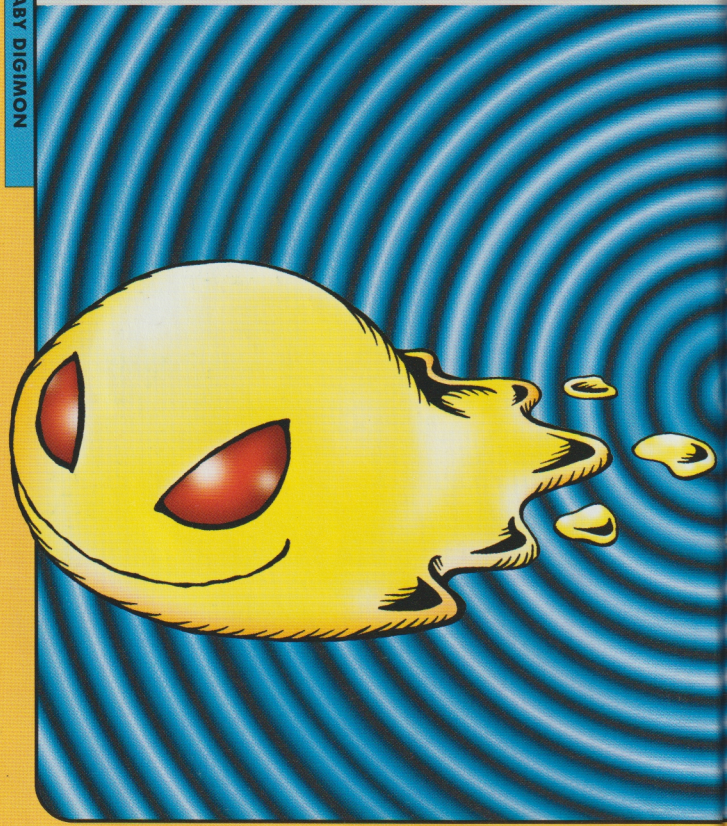
大図鑑



Ver.5のすべてのデジモンを紹介するよ。デジモンデータをチェックしよう！

スライム型デジモン

ズルモン



突然変異の赤ちゃんデジモン

超悪質なコンピュータウィルスと、コンピュータを悪用する負の感情が合体して生まれたスライム型のデジモン。やわらかい体で、地をはうように歩く。ほとんどが水分でできていて、毒性の強い体をもつ。口からその猛毒のアワを発射するので、かなり大型のデジモンでも近よれないのだ。

データファイル

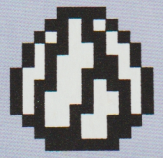
最低体重	生活	治療回数
4 g	約60分	なし

	少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い
活動時間	
おなか・筋力の減少度	
エサを食べる量	
1世代の寿命	
1日のバトル回数	

ZURUMON

ZURUMON

ズルモンを育てよう！

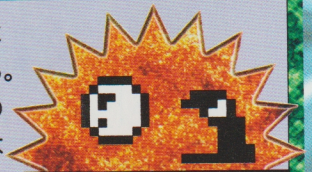


デジタマ

ズルモンはデジタマから生まれたばっかり。すぐにおなかがすくので、たくさん食べさせてあげようね。

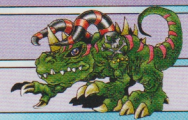
トレーニング

スライム状の体には猛毒がふくまれている。ズルモンはこの猛毒のアワをはきだして大木をとかすんだ。



修行だモン！

デジモンサイズ比較



タスクモン



ズルモン

＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

ズルモン ポーズ集



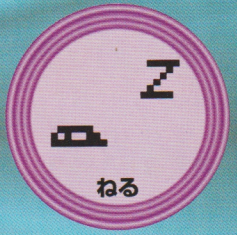
イヤイヤ



エサ



よろこぶ



ねる



プロテイン



おこる

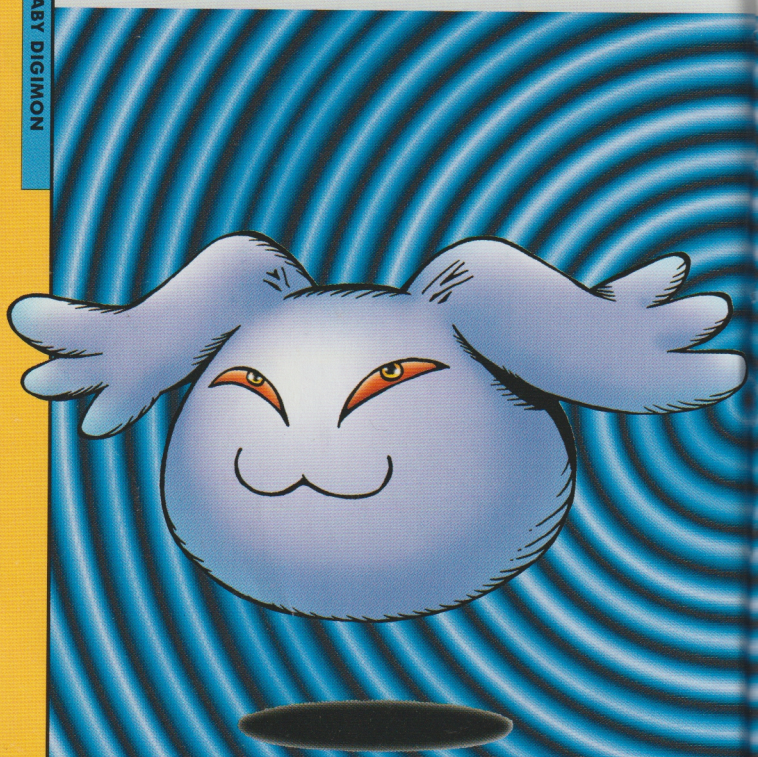


トイレ

幼年期

レッサーデジモン

パグモン

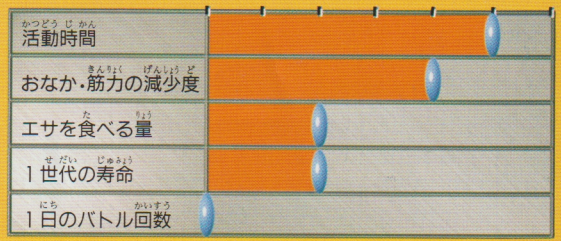


耳で空飛ぶ、ふわふわデジモン

頭についてる耳のようなもので、空を飛ぶことができる小型のデジモン。その耳をまるで手のように自由自在に動かし「アッカンベー」や「おしりペンペン」など相手をバカにしたような態度をとってくる。とってもイジワルな性格で、コロモンやツノモンたちをよくいじめているらしい。

データファイル

最低体重	生活	治療回数
8 g	規則正しい	なし

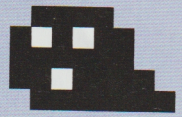


少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

PAGUMON

PAGUMON

パグモンを育てよう！



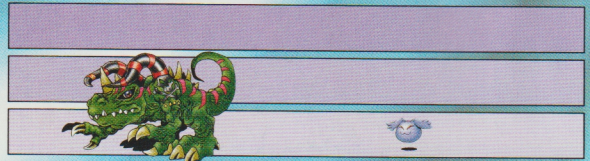
ズルモンを1時間おせわするとパグモンに変身するよ。よびだしに応えるかどうかで次の進化が決まるようだ。

トレーニング

ズルモン時代とおなじで、口からアワをはいて大木をこわすよ。トレーニングのよびだしには応えようね。



デジモンサイズ比較



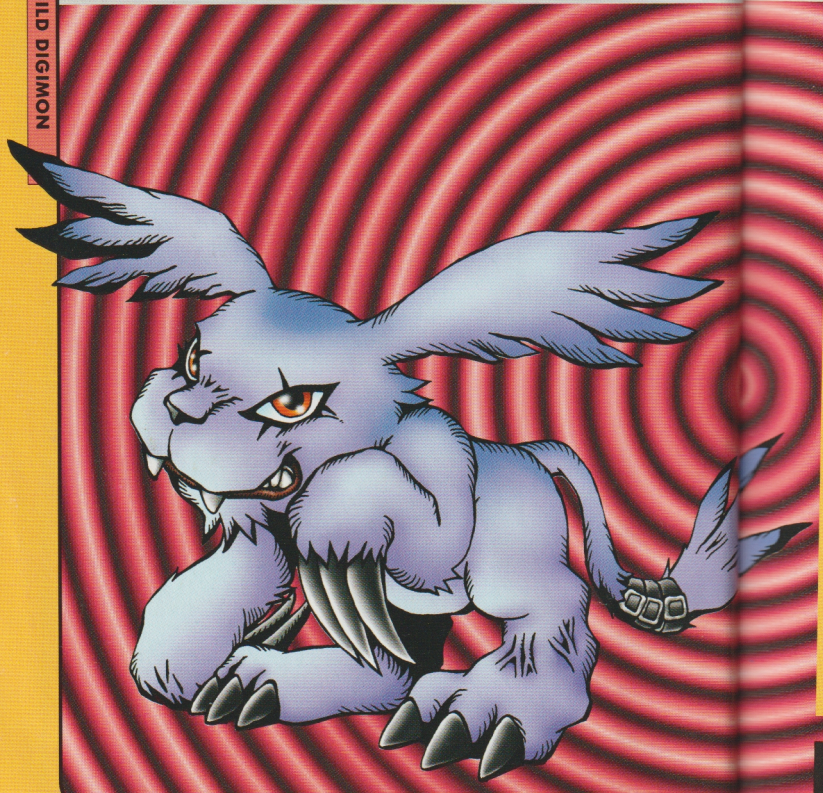
＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

パグモン ポーズ集



ホ乳類型デジモン

ガジモン

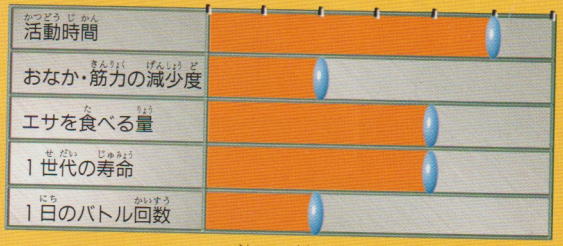


するどいツメは、デジモンのあかし

刃物のようにするどいツメをもっている、ホ乳類型のデジモン。小さいデジモンだけど、とても気性が荒くて、人間にはぜったいなつかないといわれている。けっこうイジワルな性格で、とがった前足で穴を掘り、落とし穴をつくっては、ほかのデジモンが落ちるのを待ってるんだ。

データファイル

最低体重	生活	治療回数
15 g	規則正しい	約 2 回

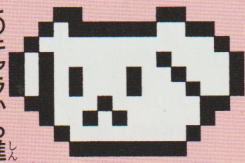


GAZIMON

GAZIMON

ガジモンを育てよう！

このキャラから進化



パグモンのときに、よびだしにすぐ応えてあげると、ガジモンに進化するよ。このころからバトルができる。

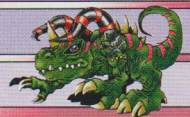
必殺技

ガス状の毒息をはきだして攻撃する『パラライズブレス』が武器。くらった相手はシビれてしまうんだ。



パラライズブレス

デジモンサイズ比較



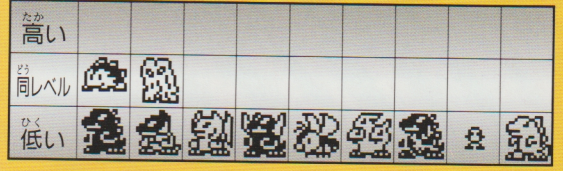
タスクモン



ガジモン

＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

勝率表



ガジモン ポーズ集



水棲ホ乳類型デジモン

ギザモン

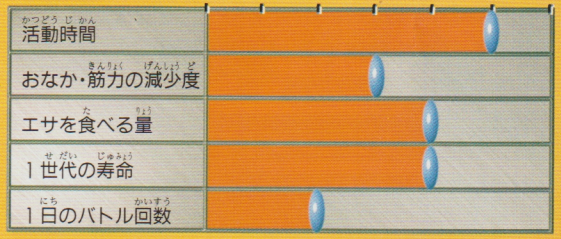


泳ぎが得意な水棲デジモン

手足に、水のなかで泳ぐためのヒレがついた水棲ホ乳類型デジモン。地上で活動するより水中で動くのを得意としていて、ヒレと発達したうしろ足で、水中をすばやく泳ぎまわる。地上ではおとなしいんだけど、水のなかに入るとガラリと性格が変わるんだ。すごくどう猛になって、はげしい攻撃をしかける。

データファイル

最低体重	生活	治療回数
15 g	規則正しい	約 2 回



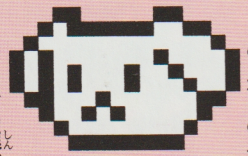
少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

GIZAMON

GIZAMON

ギザモンを育てよう！

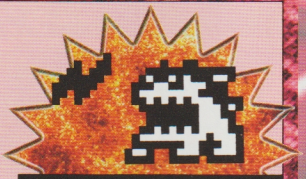
このキャラから進化



パグモンのときに、よびだしをムシするとギザモンになりやすいよ。強さはガジモンと変わらないみたいだ。

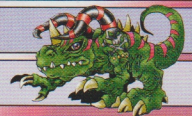
必殺技

するどい背ビレを投げて敵を切り裂く『スパイラルエッジ』がギザモンの必殺技だ。水中でその力を発揮する。



スパイラルエッジ

デジモンサイズ比較



タスクモン



ギザモン

＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

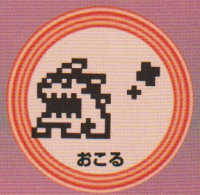
勝率表

高い									
同レベル									
低い									

ギザモン ポーズ集









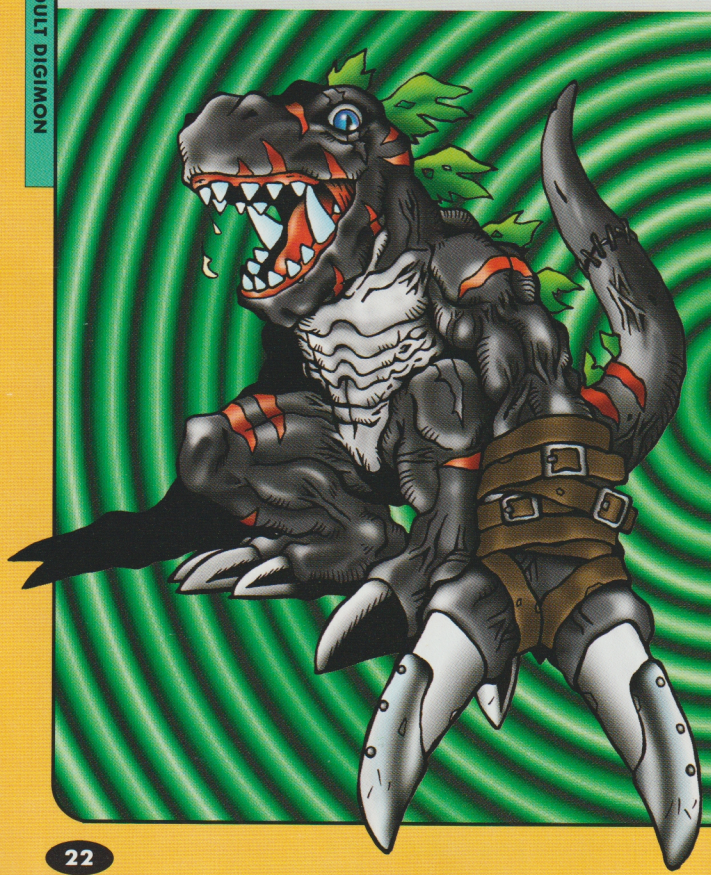






恐竜型デジモン

ダークティラノモン



暴走をはじめたティラノモン種

恐竜型のデジモンで、もともとティラノモンタイプである。体をかたちづくっているデータがバグをおこし、凶暴なデジモンになってしまった。肌が黒く変色していて、腕が発達している。目に映るものはすべてが敵に見えるらしく、みさかいのない攻撃をしかけてくる。デジモンのなかでも、危険な存在。

成熟期

データファイル

最低体重	生活	治療回数
40 g	早起き	約 1 回

活動時間	
おなか・筋力の減少度	
エサを食べる量	
1 世代の寿命	
1 日のバトル回数	

少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

DARKTYRANOMON

DARKTYRANOMON

ダークティラノモンを育てよう！

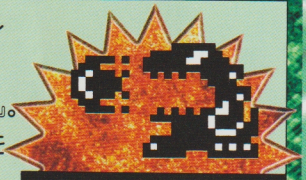
このキャラから進化



ガジモンになったら、よびだしにすぐ応えてあげよう。あとはトレーニングをたくさんするといいみたい。

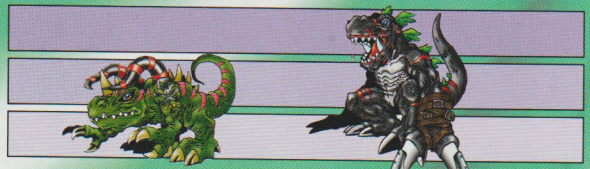
必殺技

暴走したダークティラノモンの必殺技は、『ファイアーブラスト』。ところかまわず火災をはきだすんだ。



ファイアーブラスト

デジモンサイズ比較



タスクモン　ダークティラノモン

＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

勝率表

高い									
同レベル									
低い									

ダークティラノモン ポーズ集















成熟期

竜人型デジモン

サイクロモン

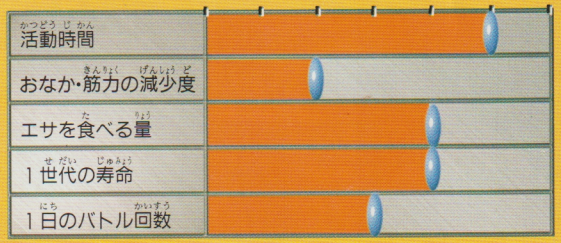


復讐のために生きる狂戦士

右腕だけが異常に発達した、ひとつ目の竜人型デジモン。もともとは勇敢な竜戦士だったのに、右目を『レオモン』につぶされてからは、復讐の狂戦士となってしまった。右腕のてってい的な強化は、すべてレオモンをたおすためだといわれている。復讐のために暴力をくり返し、戦士のほこりを失っている。

データファイル

最低体重	生活	治療回数
40 g	規則正しい	約 2 回



CYCLOMON

CYCLOMON

サイクロモンを育てよう！

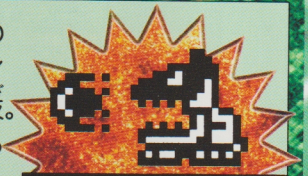
このキャラから進化



ガジモンのときに、よびだしをムシすると進化しやすい。あとはよくねむらせて、何回も満腹にしてあげよう。

必殺技

とんでもない温度の熱線をはきだす『ハイパーヒート』が必殺技。なんでも溶かしちゃう攻撃なんだ。

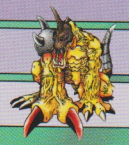


ハイパーヒート

デジモンサイズ比較



タスクモン



サイクロモン

勝率表

高い									
同レベル									
低い									

サイクロモン ポーズ集



エサ



トイレ



ケガ



ねる



よろこぶ



おこる



イヤイヤ

成熟期

＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

邪竜型デジモン

デビドラモン



デジモン界、最悪のモンスター

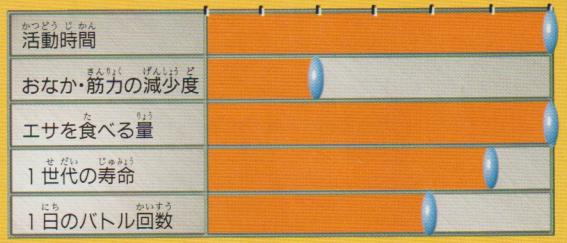
『複眼の悪魔』とよばれて恐れられている邪竜型デジモン。デビモンによってダークエリアからよびだされた。ドラモン系のデジモンにはめずらしく手足が発達していて、両腕を長く伸ばして攻撃をする。

性格は残酷でどう猛。デジモンのなかでももっとも危険なヤツだとされている。

成熟期

データファイル

最低体重	生活	治療回数
30 g	早起き	約 1 回

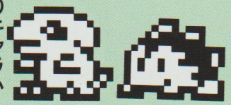


DEVIDRAMON

DEVIDRAMON

デビドラモンを育てよう！

このキャラから進化



よびだしにはすぐ対応、ガジモンからの場合はトレーニングをしない。ギザモンからのときはたくさんやる。

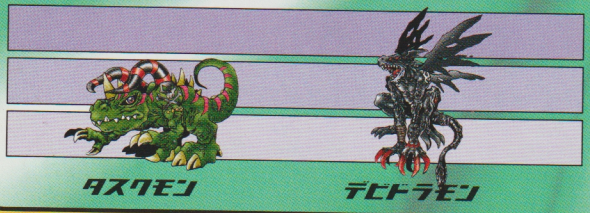
必殺技

『複眼の悪魔』の必殺技は、進化したツメでてってい的に敵を切りきざむ『クリムゾンネイル』だ。



クリムゾンネイル

デジモンサイズ比較



タスクモン　デビドラモン

＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

勝率表

高い									
同レベル									
低い									

デビドラモン　ポーズ集















恐竜型デジモン

タスクモン

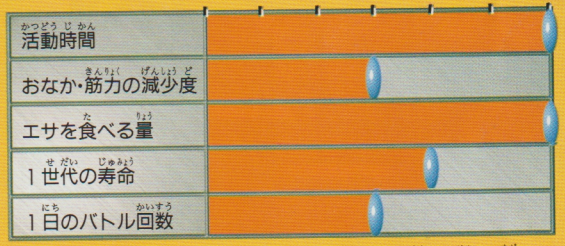


突撃型の『パンツァーデジモン』

両肩から巨大なツノをはやした恐竜型デジモン。目の前になにがあろうとつきすすむことから『パンツァーデジモン』とよばれている。体あたり技を得意としていて、タスクモンの突進にやぶれさったデジモンは数しれない。両腕にある星のマークは、ひとつにつき100匹の相手に勝ったことをあらわしている。

データファイル

最低体重	生活	治療回数
40 g	規則正しい	約 2 回

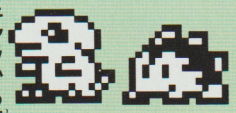


TUSKMON

TUSKMON

タスクモンを育てよう！

このキャラから進化



ガジモンのときは筋力と満腹度を上げる。ギザモンのときはねむりをさまたげる。よびだしはムシしよう。

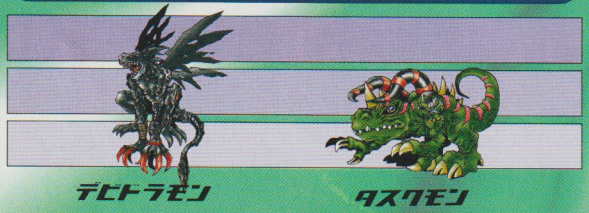
必殺技

タスクモンの必殺技は、破壊力バツグンのパワーパンチ『パンツァーナックル』だ。これで星がまたひとつ…。



パンツァーナックル

デジモンサイズ比較



デビトラモン　タスクモン

＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

勝率表

高い								
同レベル								
低い								

タスクモン　ポーズ集



成熟期

昆虫型デジモン

フライモン

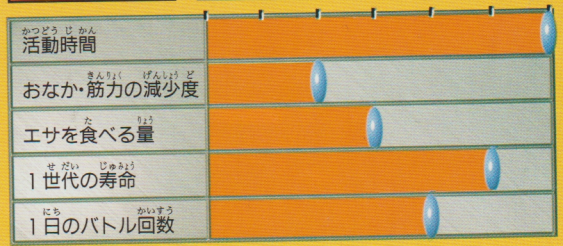


毒ガのような、猛毒デジモン

気味のわるい模様のついた羽をもつ昆虫型デジモン。デジモン研究者はクネモンから変化したものと推理しているようだ。巨大な羽は超スピードで空をかけめぐることを可能にし、また、はばたくと相手の耳をおかしくさせる音波をだすことができる。体はカタい表皮におおわれて、相手の攻撃を無効にするぞ。

データファイル

最低体重	生活	治療回数
20 g	規則正しい	約 1 回



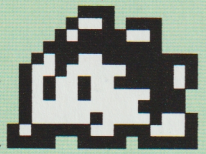
少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

FLYMON

FLYMON

フライモンを育てよう！

このキャラから進化



よびだしにちゃんと応えてあげること。トレーニングはおさえめにすると、フライモンに育ちやすいよ。

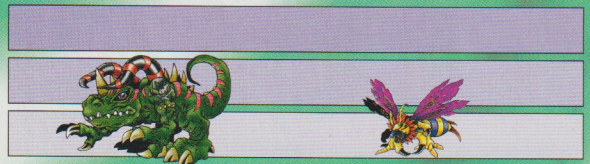
必殺技

シッポの毒針を相手にはなつ『デッドリースティング』が必殺技。この針に刺されると、全身がマヒするんだ。



デッドリースティング

デジモンサイズ比較



タスクモン　フライモン

＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

勝率表

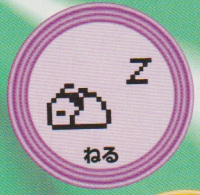
高い									
同レベル									
低い									

フライモン　ポーズ集









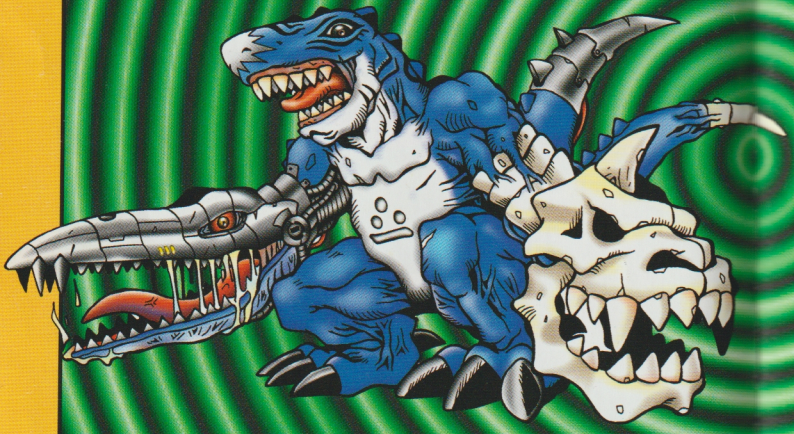






合成型デジモン

デルタモン

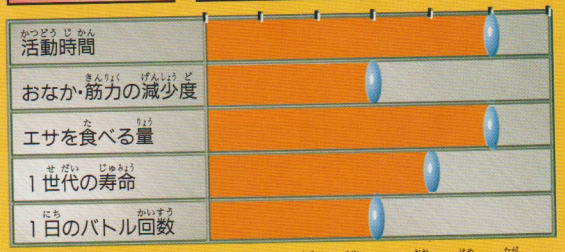


3倍パワーの三頭デジモン

3体のデジモンが合体した合成デジモン。もともとはそれぞれべつのデジモンだったが、強力な電磁波の嵐をうけたコンピュータが暴走して合体してしまった。ふだんは3匹とも仲がわるいんだけど、敵を見つけると団結して攻撃するんだ。その戦闘力は、1体で3匹のデジモンと戦えるといわれている。

データファイル

最低体重	生活	治療回数
30g	規則正しい	約2回

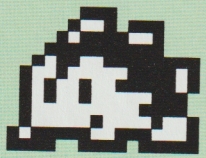


DELTAMON

DELTAMON

デルタモンを育てよう！

このキャラから進化



トレーニングにはげみ、何度も満腹にさせてあげよう。ねむりをさまたげず、よびだしはムシするといいよ。

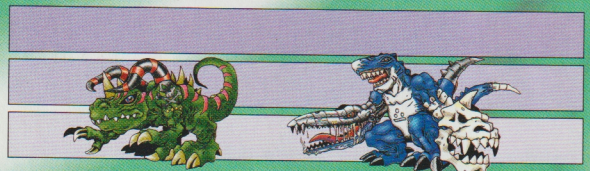
必殺技

3つの顔から同時にくりだされるエネルギー波『トリプレックスフォース』が、デルタモンの必殺技だ！



トリプレックスフォース

デジモンサイズ比較



タスクモン　デルタモン

＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

勝率表

高い									
同レベル									
低い									

デルタモン　ポーズ集



成熟期

アンデッドデジモン

レアモン



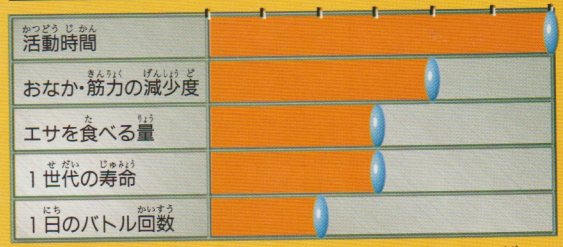
くさりつづける、ゾンビデジモン

全身がくさりきってしまったアンデッドデジモン。くさりはじめのとき、体を機械化することで生きながらえようとしたが失敗。データまでがこわれはじめた。とんでもない悪臭をはなち、幼年期のデジモンはレアモンを見ると逃げだしてしまうほどだ。脳のデータがこわれているので自分の意思はもっていない。

成熟期

データファイル

最低体重	生活	治療回数
20 g	遅寝遅起き	約 3 回

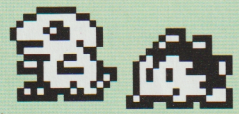


RAREMON

RAREMON

レアモンを育てよう！

このキャラから進化



ガジモンかギザモンから進化する。ねむっているところを起こしたり、よびだしをムシしているとなりやすい。

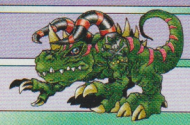
必殺技

データが崩壊したレアモンの必殺技は、ウンチを敵に投げつけること。成熟期相手の勝利はむずかしいようだ。



ウンチ

デジモンサイズ比較



タスクモン



レアモン

*デジモンは体の大きさを自由に変化できる

勝率表

高い									
同レベル									
低い									

レアモン ポーズ集















サイボーグデジモン

メタルティラノモン

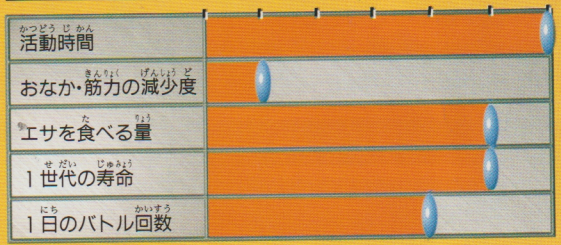


メガドラモンと双璧をなす

強力なパワーを手にいれるため、改造をほどこされたサイボーグデジモン。空中で攻撃するためにつくられた『メガドラモン』につづき、地上を守るためにつくられたのがメタルティラノモンだ。強化ボディはあらゆる攻撃をふせぎ、かみつき攻撃は、どんな相手の装甲でもかみやぶることができるんだ。

データファイル

最低体重	生活	治療回数
40 g	規則正しい	約 1 回



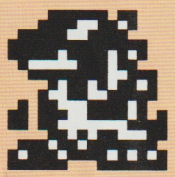
少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

METALTYRANOMON

完全体

METALTYRANOMON

メタルティラノモンを育てよう！



食いだめ可能で、なんども戦闘することができる。戦闘力はズバぬけていて、ほとんどのバトルに勝てるよ。

必殺技

右腕からはなたれる『ギガデストロイヤーII』が必殺技。左腕からも技をくりだすというウワサがあるよ。



ギガデストロイヤーII

デジモンサイズ比較



タスクモン　メタルティラノモン

＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

勝率表

高い									
同レベル									
低い									

メタルティラノモン ポーズ集



マシーンデジモン

ナノモン



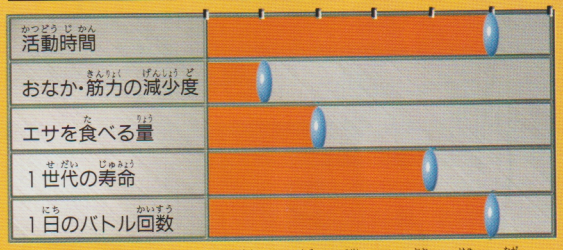
暴走をはじめた治療用デジモン

超小型の治療用マシーンデジモン。もともとはこわれたコンピュータをなおすためのデジモンだったが、強力なウィルス型デジモンに負けたときに思考回路を狂わされ、今は暴走状態になっている。得意な技は相手のデータをこわすこと。どんなデジモンも、ナノモンにデータをこわされたら終わりなんだ。

完全体

データファイル

最低体重	生活	治療回数
5 g	早寝早起き	約 1 回



少ない・遅い・短い ⟷ 多い・早い・長い

NANOMON

NANOMON

ナノモンを育てよう！

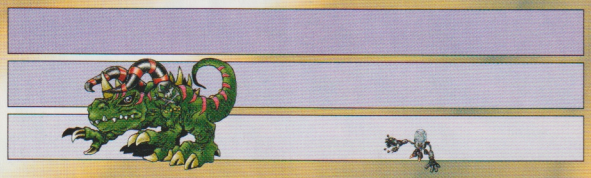
寿命がちょっと短いので、生きてるあいだにたくさんの思い出をつくっておこうね。負けることは少ないはず。

必殺技

ナノモンの必殺技は、指先からはなたれる爆弾『プラグボム』。見かけはたよりないけど、その威力はケタはずれ。



デジモンサイズ比較



勝率表

高い									
同レベル									
低い									

ナノモン ポーズ集



完全体

＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

パペットデジモン

エクスティラノモン



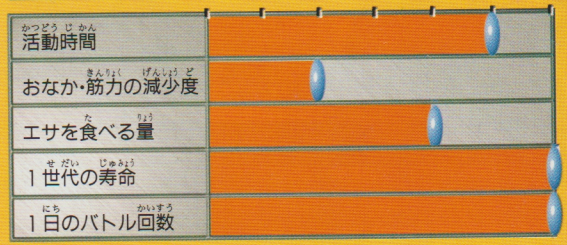
ぬいぐるみを着た、無敵のデジモン

ティラノモンの形をしたぬいぐるみに忍びこんでいるパペットデジモン。かわいい外見とはうらはらに、あの『もんざえモン』に匹敵するほどのパワーと、鉄壁の防御力をもっている。ふつうのデジモンではまったくたちうちできないんだ。どうしてぬいぐるみのなかにいるのかはナゾとされている。

完全体

データファイル

最低体重	生活	治療回数
40 g	規則正しい	約 1 回



EX-TYRANOMON

EX-TYRANOMON

エクスティラノモンを育てよう！



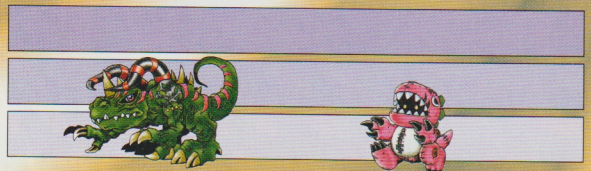
とても長生きで、しかも何度も戦闘可能だから、バトルしまくっちゃおう。無敵の強さを発揮するぞ。

必殺技

カワイイ体から、相手にむかって愛のエネルギーを投げかけるぞ。その名も『プリティーアタック』。



デジモンサイズ比較



＊デジモンは体の大きさを自由に変化できる

勝率表

高い									
同レベル									
低い									

エクスティラノモンポーズ集



デジモンVer.5

進化だ！デジモン

デジタマから生まれてからのデジモンの進化をまとめたよ。これがデジモンの一生なんだ。

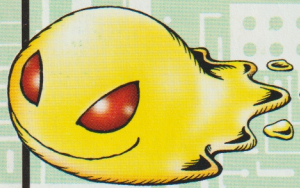
タマゴ期

デジモンが生まれるタマゴ。時計を合わせた5分後に誕生。

デジタマ
DIGITAMA



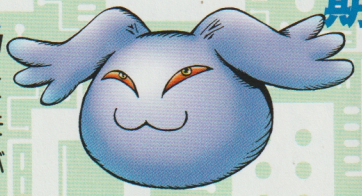
幼年期



ズルモン
ZURUMON

デジタマから生まれる最初のデジモンがズルモンだ。

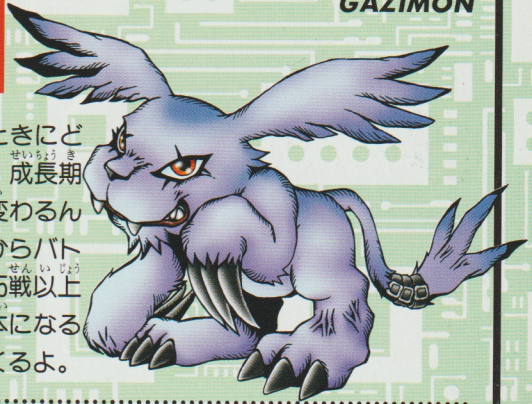
パグモン
PAGUMON



ズルモンを1時間くらい育てると、パグモンに進化する。まだバトルはできないよ。

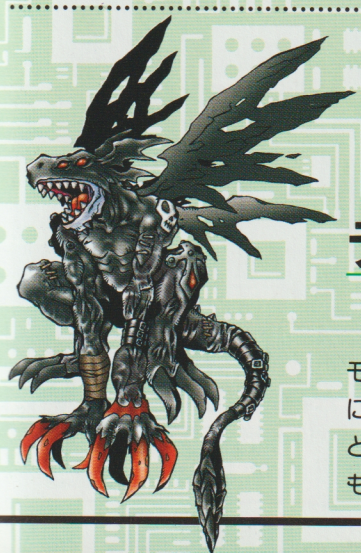
成長期

ガジモン
GAZIMON



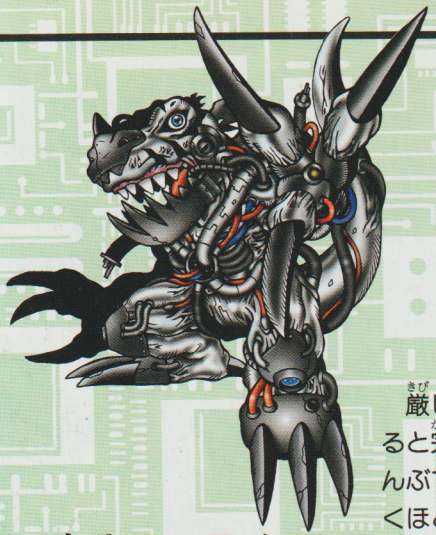
パグモンのときにどう育てたかで、成長期のデジモンが変わるんだ。このときからバトルができる。15戦以上戦うと、完全体になる可能性がでてくるよ。

成熟期



デビドラモン
DEVIDRAMON

成熟期には7種類のデジモンがいる。完全体になるにはこの時期のバトルの数と勝率も関係する。ここでも15戦以上戦おう！



完全体

厳しい条件をクリアすると完全体になれる。ぜんぶで3体いて、おどろくほどの強さをほこる。すべてを育てることができたら、もうキミはデジモンテイマーだ！

メタルティラノモン
METAL TYRANOMON

お墓

残念だけどすべてのデジモンには寿命がある。死んだデジモンはお墓にまいそうされる。でもデジタマを残してくれるときもあるよ。

デジモンのタマゴ

大事に育てたデジモンは、デジタマを残してくれるんだ。



DIGITAL MONSTER Ver.5

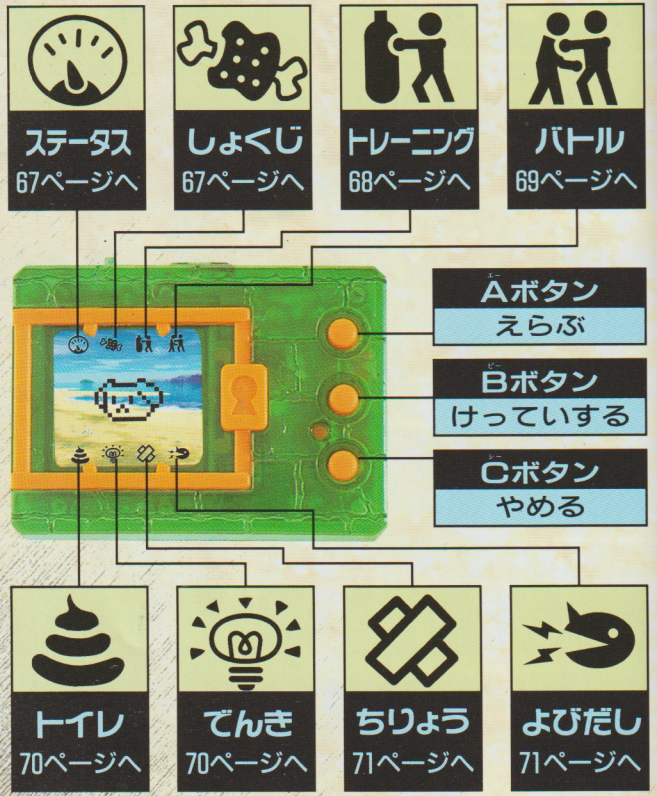
育成教室



デジタルモンスターの育て方をてってい紹介。読めば、キミもデジモンテイマーだ！

デジモンの育て方

デジモンのアイコンの使い方を紹介するよ！



ステータス ●じょうたいを知る

●ねんれい●

デジモンは、1日に1才だけ歳をとるんだ。人間の1年にあたるんだね。

●きんりょく●

筋力は、トレーニングをするか、プロテインをあげるかするとアップするよ。

●たいじゅう●

エサで1g、プロテインで2gアップ。トレーニングで2g、バトルで4gダウン。

●たいりょく●

このメーターの分だけバトル可能。プロテイン4コか、睡眠をとるかで回復するよ。

● おなか ●

デジモンのおなかいっぱい度をチェックできる。ハートがなくなったらすぐにエサを。

●しょうりつ●

バトルで勝ったら勝率アップ。負けるとダウンする。40%以上は勝ちたいところだ。

しょくじ ●エサかプロテインをあげる

エサ
プロテイン

ふたつの食べものがあるよ

エサとプロテインをあたえることができる。それぞれ効果がちがう。

エサ



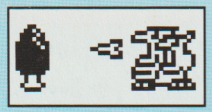
デジモンがイヤイヤをしたら、満腹の状態だよ。

プロテイン



筋力と体力(4コ必要)が増える。ケガをしやすくなるぞ。

トレーニング ●からだをきたえる



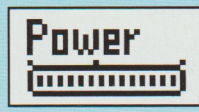
デジモンをきたえよう

トレーニングをすると、デジモンの筋力がアップ！　進化にも影響するよ。

トレーニングのやり方

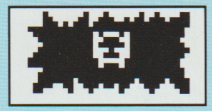
①マックスで止めろ！

メーターが左から右に流れるよ。ぎりぎりのところで止めよう。



②大木をこわせ！

メーターを止めると画面が変わり、デジモンが大木に攻撃をしかけるぞ。



③筋力アップ！

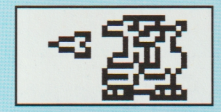
メーターが最高のところで止めていれば、大木がこわれ、筋力がアップする。



トレーニングの効果

- 筋力がアップするぞ
- バトル勝利の可能性がアップ
- トレーニング回数は進化に影響
- 体重が2g減る

バトル ●戦う



さあ、バトル開始だ！

成長期まで進化していれば、バトルができるよ。さっそく友達と戦おう！

バトルのやり方

①本体をくっつける

友達のデジモンと自分のデジモンをくっつけよう。でっぱりどうしを合わせるんだ。



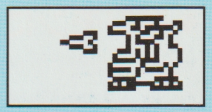
②バトルアイコンをえらぶ

ふたりともバトルのアイコンをえらぼう。すると、デジモンたちが戦闘態勢に！



③オートバトルがはじまるよ

バトルは自動的におこなわれる。自分のデジモンの勇姿を見とどけよう。



バトルの効果

戦闘に勝つと、勝率がアップする。勝率が高いと、完全体になる確率が上がるよ。バトル後は体重が4gも減ってるんだ。

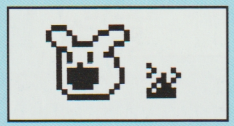
バトル必勝法

バトルで勝つための強いデジモンにするには、ふたつ本体を買って、片方だけを勝たせ続けるといい。でも、ちょっとズルいかもね。

トイレ ●キレイにしよう

●キレイにしてあげよう

デジモンがウンチをしているのをみつけたら、そうじしてあげるのが飼い主のつとめ。このアイコンをえらぶとキレイになるんだ。



●ウンチをためると、ケガをするぞ

あまりウンチをためこむようだと、デジモンがケガをしてしまうよ。だいたい3時間に1回の割合でウンチをするので、こまめにチェックしよう。



でんき ●あかりをけす・つける

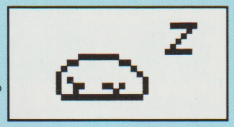
●デジモンにおやすみをいおう

夜の7時から11時のあいだくらいに、デジモンはねむりにつく。デジモンがねたらよびだしがくるので、そっとあかりを消してあげようね。



●あかりをつけっぱなしにすると…

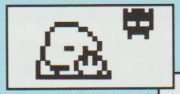
あかりをつけっぱなしにしておくと、よびだしサインをムシしたことになって、デジモンの進化に影響がでるんだ。7時になったら気をつけるようにね。



ちりょう ●ケガをなおそう

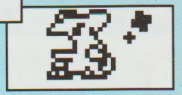
●バトルでキズついたデジモンに…

バトルでケガをしたり、病気になったりしたときは、すぐにこのアイコンでなおしてあげよう。デジモンによってなおる早さがちがう。



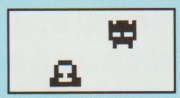
そういうときは このアイコンだ

バトルのあと、キズを負った…



●ケガのしすぎはあぶないよ

ケガをさせすぎると、デジモンが寿命の前に死んでしまうから、気をつけよう。



ケガばかりだと早死にするかも

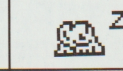
よびだし ●デジモンがよぶ

●デジモンの声に応えよう

デジモンによびだされたら、すぐにステータスを見て、なにを求められているか確認しよう。おもなデジモンの不満は右の4つだ。それぞれのアイコンをえらんで不満をなくしてあげようね。

ウンチを流すのだけは、デジモンはよびだしてこないので、こまめにチェックしよう。

おもなデジモンの声

おなか ♡♡♡♡	きんりょく ♡♡♡♡
ハラへったー	体がなまったぜ
	
かたづけてくれ	暗くしてくれ

デジモンVer.5 研究室

Q 前回までのバージョンとバトルはできるの？

A もちろんできるよ。Ver.1からVer.4までもってる人は、「ぜんぶのシリーズのデジモンで対戦バトルをやるぞっ！」なんてこともできるよね。でも、一度に5つのデジモンを育てるのは、ちょっとおせわがたいへんかな。

Q ねているデジモンを起こすには？

A たとえばデジモンがウンチをしながらねているときって、起こしてそうじしてあげたくなるよね。そういう場合は、食事をさせるか、トレーニングをさせると起きるんだ。でも進化に影響がでるから、なるべくそのままねかせてあげた方がいいかも。

Q いきなりバトルができなくなったんですが…

A やっと成長期になった！　と思ってバトルをやりすぎていると、とつぜん戦えなくなる。それはデジモンの体力がなくなってしまったからだ。ねれば体力は回復するけど、どうしてもその日に戦いたいときは、プロテインを4コあげると1回だけ戦えるぞ。

Q デジモン本体の音を消したいんですけど…

A AボタンとCボタン（いちばん上といちばん下のボタン）を同時に押すと、音を消すことができる。電車のなかとか、勉強中とかは、この方法で音を消した方がいいかもね。でも、音を消しているとデジモンがよびだす音も聞こえなくなるから、知らないうちによびだしをムシしているかも……。

Q デジモンを長生きさせたいんだけど…

A 残念だけど、デジモンには寿命がある。でも寿命以外の死（ケガで死ぬとか、食べ物をあたえずにうえ死にさせるとか）は絶対に防げるはず。空腹にさせないように、トレーニングをしっかりやって、愛情をこめて育ててあげれば、デジモンはデジタマを残してくれるかもしれないぞ。

Q バトルの必勝法はあるの？

A 運に頼るよりも、やっぱり絶対負けないデジモンに育てるのがいちばんだ！　そのためには、トレーニングを欠かさず、バトルを数多くこなすといい。

あんまりすすめられない方法だけど、デジモン本体をふたつ用意して、強いデジモンと弱いデジモンを戦わせる方法もあるよ。そうすれば、片方の勝率だけを上げて、完全体に育てる、なんてこともできる。弱いデジモンがかわいそうだけどね。

Q 進化の分岐について教えて？

A デジモンの進化には、多くのナゾが残っている。今のところ解明されているかぎりでは、どうも5つの要素が、進化に関係しているらしいんだ。この5つの要素は、78ページからの『観察日誌』に記録する場所をつくってあるので、かならず書きこんでおくようにしよう。あとあと役に立つぞ。さらにくわしく説明するため、5つの条件をそれぞれに分けて解説するよ。

1 よびだしサインムシ回数

デジモンのよびだしに、すばやく応えてあげられなかった回数。とくに幼年期にはよびだしにすばやく応えたかどうかが大事になる。

例





2 睡眠中に起こした回数

ねているデジモンを起こした回数。じゅうぶんな睡眠をとらせてあげないと、進化に影響がでてしまうみたいだよ。

例





3 満腹にした回数

ステータスの、「おなか」のハートを満タンにしてあげた数ではなく、デジモンがイヤイヤをするまで食べさせた回数なんだ。

例





4 トレーニング回数

トレーニングをしてあげた回数。たとえば、ダークティラノモンに育てるためには、なまはんかなトレーニング量じゃダメだよ。

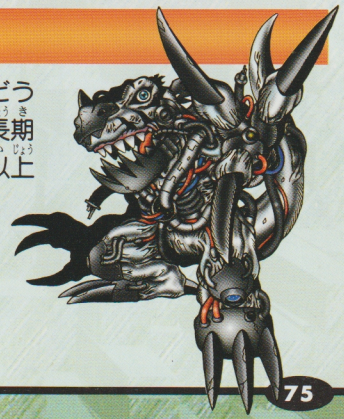
例





5 勝率

勝率は、完全体になるかどうかに関係があるようだ。成長期と成熟期に、それぞれ15戦以上戦って、勝率が両世代とも40%を超えていると、完全体になる可能性がでてくる。勝率がアップするほど、完全体になる確率もアップ。



Q 必殺技は1体にひとつだけなの？

A そんなことはないよ。3体のデジモンだけ、それぞれ別の技が使えるんだ。バージョンのちがうデジモンとバトルした場合に、くりだすみたいだよ。1回は見ておきたいよね。

デルタモン

スカルファング

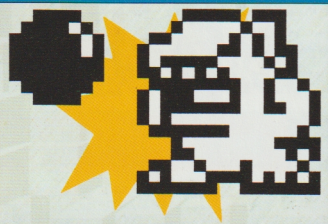
左腕についている、骨のデジモンがくりだす攻撃だ。相手に骨を投げつけてダメージをあたえる『スカルファング』。



メタルティラノモン

ヌークリアーレーザー

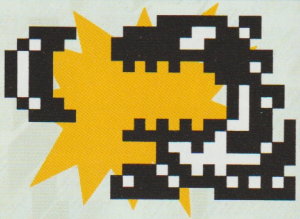
右腕からくりだす『ギガデストロイヤーII』とは別に、左腕から『ヌークリアレーザー』を発射するんだ。



エクスティラノモン

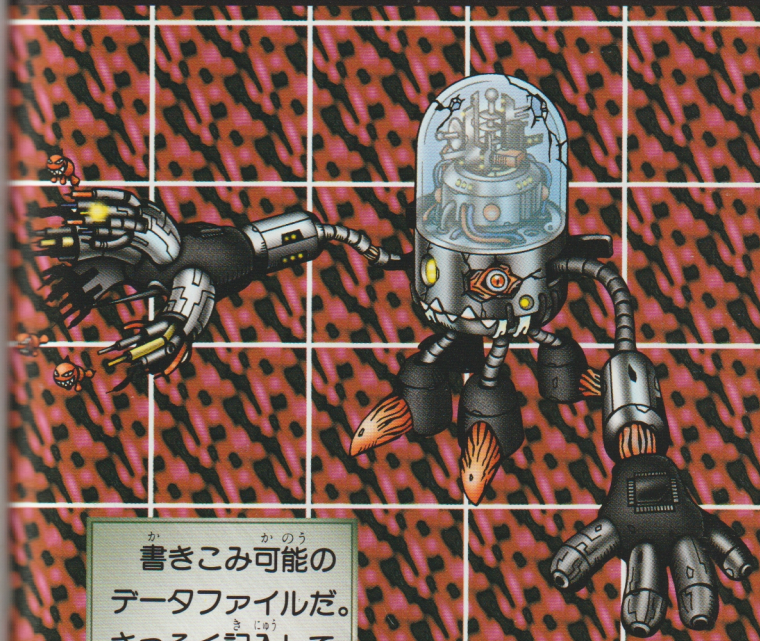
ブラックマター

エクスティラノモンのなかに忍びこんでいるデジモンが、邪悪な球体を投げつける。その名は『ブラックマター』。



DIGITAL MONSTER Ver.5

観察日誌

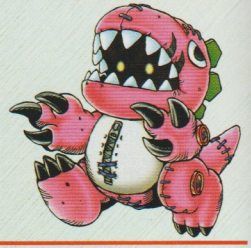


書きこみ可能のデータファイルだ。さっそく記入して、キミのデジモンをデータにしよう。

デジモンデータを記録しよう！（全バージョン対応）

巻末のシールをはって使おうね

この大百科のうしろのページに、Ver.5のシールがついてるんだ。これをはりながら記録すると、とってもたのしくデジモンとあそべるよ。ぜひ使いきっちゃおう。

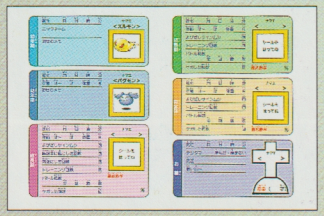


育てながらデータを集めよう！

進化の分岐の、それぞれの回数が記録できる。前とちがうデジモンを育てたいときには、前のデジモンとちがう育て方をしよう。

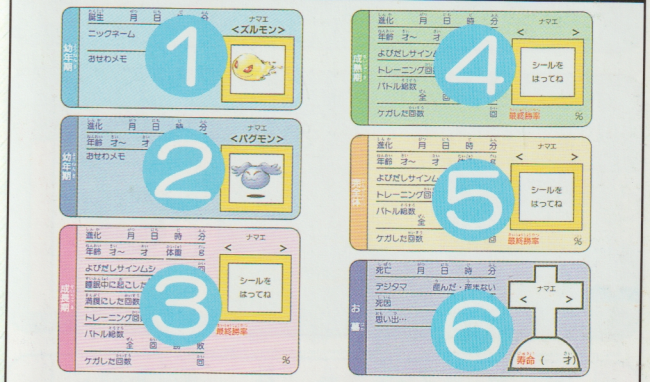


足りないときはコピーして使おう



もっと観察日誌を書きたい！　というときは、あらかじめ未使用のページをコピーしておこうね。これで何度でも記録ができる。さぁデータをあつめよう！

●記録の仕方●



幼年期	ズルモンが生まれたら、名前をつけてあげよう。センスのいいやつをね。	成熟期	成熟期でいちばん大事なのは勝率。しっかり戦って、バトルに勝利しよう。
幼年期	よびだしサインをムシした回数が大事。かならずチェックしよう。	完全体	完全体に育ったら、ほこらしげにここにデータを記入しようね。
成長期	成長期はさまざまな分岐条件をもつ。すべてチェックしておこう。	お墓	ショックだろうけど、しっかり思い出を書き残しておこう。

幼年期

誕生 9 月 28 日 17 時 13 分

ニックネーム

おせわメモ

ナマエ
<ズルモン>



幼年期

進化 9 月 28 日 8 時 13 分

年齢 1 才～ 才 体重 8 g

おせわメモ

ナマエ
<パグモン>



成長期

進化 月 日 時 分

年齢 才～ 才 体重 g

よびだしサインムシ 回

睡眠中に起こした回数 回

満腹にした回数 回

トレーニング回数 回

バトル総数
全 回 勝 敗

ケガした回数 回

ナマエ
< >
シールを
はってね

最終勝率 %

成熟期

進化 月 日 時 分

年齢 才～ 才 体重 g

よびだしサインムシ 回

トレーニング回数 回

バトル総数
全 回 勝 敗

ケガした回数 回

ナマエ
< >
シールを
はってね

最終勝率 %

完全体

進化 月 日 時 分

年齢 才～ 才 体重 g

よびだしサインムシ 回

トレーニング回数 回

バトル総数
全 回 勝 敗

ケガした回数 回

ナマエ
< >
シールを
はってね

最終勝率 %

お墓

死亡 月 日 時 分

デジタマ 産んだ・産まない

死因

思い出…

ナマエ
< >

寿命 (才)

幼年期

誕生 9 月 29 日 7 時 00 分

ニックネーム

おせわメモ

ナマエ
<ズルモン>



幼年期

進化 9 月 2 日 3 時 00 分

年齢 1 才～ 才 体重 8 g

おせわメモ

ナマエ
<パグモン>



成長期

進化 月 日 時 分

年齢 才～ 才 体重 g

よびだしサインムシ 回

睡眠中に起こした回数 回

満腹にした回数 回

トレーニング回数 回

バトル総数 全 回 勝 敗

ケガした回数 回

ナマエ
< >
シールを
はってね

最終勝率 %

成熟期

進化 月 日 時 分

年齢 才～ 才 体重 g

よびだしサインムシ 回

トレーニング回数 回

バトル総数 全 回 勝 敗

ケガした回数 回

ナマエ
< >
シールを
はってね

最終勝率 %

完全体

進化 月 日 時 分

年齢 才～ 才 体重 g

よびだしサインムシ 回

トレーニング回数 回

バトル総数 全 回 勝 敗

ケガした回数 回

ナマエ
< >
シールを
はってね

最終勝率 %

お墓

死亡 月 日 時 分

デジタマ 産んだ・産まない

死因

思い出…

ナマエ
< >

寿命 (才)

幼年期

誕生　月　日　時　分

ニックネーム

おせわメモ

ナマエ

<ズルモン>



幼年期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

おせわメモ

ナマエ

<パグモン>



成長期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

睡眠中に起こした回数　回

満腹にした回数　回

トレーニング回数　回

バトル総数　全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ

シールをはってね

最終勝率　%

成熟期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数　全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ

シールをはってね

最終勝率　%

完全体

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数　全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ

シールをはってね

最終勝率　%

お墓

死亡　月　日　時　分

デジタマ　産んだ・産まない

死因

思い出…

ナマエ

寿命（　才）

幼年期

誕生　月　日　時　分

ニックネーム

おせわメモ

ナマエ
<ズルモン>



幼年期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

おせわメモ

ナマエ
<パグモン>



成長期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

睡眠中に起こした回数　回

満腹にした回数　回

トレーニング回数　回

バトル総数　全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
< >

シールを
はってね

最終勝率　%

成熟期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数　全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
< >

シールを
はってね

最終勝率　%

完全体

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数　全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ
< >

シールを
はってね

最終勝率　%

お墓

死亡　月　日　時　分

デジタマ　産んだ・産まない

死因

思い出…

ナマエ
< >

寿命（　才）

幼年期

誕生　月　日　時　分

ニックネーム

おせわメモ

ナマエ
<ズルモン>



幼年期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

おせわメモ

ナマエ
<パグモン>



成長期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

睡眠中に起こした回数　回

満腹にした回数　回

トレーニング回数　回

バトル総数

全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ

< >

シールを
はってね

最終勝率

%

成熟期

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数

全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ

< >

シールを
はってね

最終勝率

%

完全体

進化　月　日　時　分

年齢　才～　才　体重　g

よびだしサインムシ　回

トレーニング回数　回

バトル総数

全　回　勝　敗

ケガした回数　回

ナマエ

< >

シールを
はってね

最終勝率

%

お墓

死亡　月　日　時　分

デジタマ　産んだ・産まない

死因

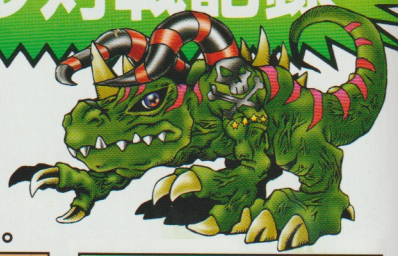
思い出…

ナマエ

< >

寿命（　才）

バトル対戦記録



バトルの勝敗表だよ。下の例を参考に記録しよう。足りないときはコピーして。

例	8月10日
	<キミのデジモン名> VS <相手のデジモン名>
勝敗	(勝ち) ・ 負け
ケガ	した ・ (しない)
勝率	49%→62%

月	日
<	>
VS	
<	>
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
VS	
<	>
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
VS	
<	>
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
VS	
<	>
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
VS	
<	>
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
VS	
<	>
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
VS	
<	>
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
VS	
<	>
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
VS	
<	>
勝敗	勝ち ・ 負け
ケガ	した ・ しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

月	日
<	>
< VS	>
勝敗	勝ち・負け
ケガ	した・しない
勝率	%→ %

デジタルモンスターVer.5大百科

STAFF

編集・構成／濱口正樹・国松奈緒子・柴田洋彦
（STUDIO HARD）
本文／柴田洋彦（STUDIO HARD）
本文デザイン／井澤俊二
大和田英理子・野澤由香
堀江清美（HYPER ZAP）
カバーデザイン／久保寺ひろし
協力／株式会社　バンダイ
イラストレーション／㈱WIZ（渡辺けんじ）
担当編集／高尾　豪

この本に掲載された文章、写真、イラストについての責任は
すべて小社にあります。

©BANDAI 1998

発　行　人　加納　将光
編　集　人　吉田　陽一
発　行　所　株式会社　勁文社
〒164-0012 東京都中野区本町3丁目32番15号
☎03-3372-3281(編集)・03-3372-3291(営業)
振替00190-8-13311番
写植・版下　株式会社　日東社
製　版　所　有限会社　中村写真製版
印　刷　所　株式会社　エンタープライズフジオー
製　本　所　明興製本工業株式会社

落丁、乱丁本は当社にておとりかえいたします。
発行日、定価はカバーに表示してあります。
ISBN4-7669-3063-0　C0076

50円切手を
はって
ください

郵便はがき

164−0012

東京都中野区
本町3丁目32番15号
株式会社　勁文社
デジタルモンスターVer.5
大百科　係

氏名

住所　□□□−□□□□
都道
府県

TEL　性別　男・女

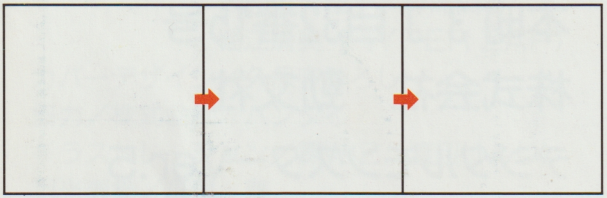
年齢　歳　職業・学年

あなたのデジモンのお名前

・ニックネーム　　・種類

（　　）　（　　）

あなたのデジモンの進化順にシールをはってください



・今までの最高勝率　（　　%）

あなたの好きなデジモンはなんですか？

・デジモンの名前　（　　）

・好きな理由

（　　）

この本の感想をお願いします

☆ご協力ありがとうございました

©1998 Keibunsha Printed in Japan
©BANDAI 1998



★デジモン最終報告!!
新種デジモン14種類!!

★ココが知りたい!!
デジモンVer.5研究室

★キミのバトルが伝説になる!!
デジモン観察日誌

好評発売中!!



新世紀エヴァンゲリオンカードゲーム
コンプリートガイドブック

A5判　本体1480円

※表示価格は消費税抜きの価格です。
別途消費税が加算されます。

株式会社 勁文社 発行 平成10年10月10日 初版

ISBN4-7669-3063-0

C0076 ¥550E

9784766930634

●定価：本体550円＋税
©1998 Keibunsha Printed in Japan
©BANDAI 1998
1920076005503

